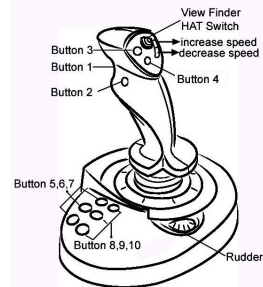


Характеристики игрового пульта

1. Десять функциональных кнопок, в том числе курок;
2. видеоискатель с восемью степенями свободы (переключатель обзоров);
3. управление ускорением и рулем;
4. интерфейс USB (универсальная последовательная шина);
5. функция передачи вибрации.



Установка игрового пульта

1. Убедитесь, что Ваш компьютер включён.
2. Вставьте диск с драйвером в дисковод компакт-дисков. Программа установки запустится автоматически. Если же программа не запускается, нажмите на кнопку «Пуск», выберите пункт меню «Выполнить» и введите «E:\setup» (где «E:» – обозначение дисковода компакт-дисков). Затем нажмите на клавишу Enter.
3. Завершите установку, следуя инструкциям на экране. В некоторых операционных системах сначала запустится автоматическая установка программы DirectX. Выполните ее, следуя инструкциям на экране.
4. После установки программного обеспечения можно подключать игровое устройство к порту USB компьютера.
5. Щёлкните на «Пуск/Настройка/Панель управления», а затем дважды щёлкните на иконке «Игровые устройства» (“Game Controllers” или “Gaming Options”).
6. В окне “Игровые устройства” (“Game Controllers” или “Gaming Options”) Вы сможете откалибровать и протестировать Ваш игровой контроллер перед началом любой игры.
7. После калибровки и тестирования можно начинать игру.

Важно:

1. для достижения наилучших результатов в игре рекомендуется сначала откалибровать и протестировать пульт. Мы также рекомендуем калибровать и тестировать пульт после перезагрузки компьютера и после отключения и повторного подключения игрового контроллера.
2. Для работы драйвера необходимо наличие DirectX 7.0a или более новой версии. Проверьте версию DirectX в своей системе и при необходимости обновите эту программу.
3. Вибрация контролируется игровым программным обеспечением. Более подробную информацию см. в руководстве по игре.